



Qu'est ce qu'une carte MakeyMakey ?

Cycle 4
Classe de 5e
5-INFO-3

Domaine

- | | |
|---|---|
| ☒ Pratiquer des démarches scientifiques et technologiques | ☒ Mobiliser des outils numériques |
| ☐ Concevoir, créer, réaliser | ☐ Adopter un comportement éthique et responsable |
| ☐ S'approprier des outils et des méthodes | ☐ Se situer dans l'espace et dans le temps |
| ☐ Pratiquer des langages | |

Compétences

Cs1.5 Respecter une procédure de travail garantissant un résultat en respectant les règles de sécurité et d'utilisation des outils mis à disposition.
Cs1.7 Interpréter des résultats expérimentaux, en tirer une conclusion et la communiquer en argumentant.
C5.4 Piloter un système connecté localement ou à distance.



Problématique :

Au collège nous utilisons beaucoup de matériel différent comme des outils, des cartes Arduino, des ordinateurs mais ...

Qu'est ce qu'une carte Makey Makey ?



Vocabulaire (A recopier sur votre fiche vocabulaire)

Périphérique informatique : dispositif connecté à un système de traitement de l'information central (ordinateur, console de jeux, etc...) et qui ajoute à ce dernier des fonctionnalités.

Pince crocodile : organe de connexion électrique rapide et provisoire. Elle tient son nom de sa ressemblance aux mâchoires d'un crocodile.



1> Manipulations :

Pour comprendre le fonctionnement d'une carte MakeyMakey, vous allez réaliser quelques manipulations afin de trouver les informations qui sont transmises à l'ordinateur.

Suivez les consignes de la fiche ressources FR1 pour commencer l'activité.



Travail à faire	Critères de réussite
Lancer le programme	J'ai trouvé le programme et je l'ai exécuté.
Compléter les fiches réponses.	J'ai branché les pinces crocodiles. J'ai complété proprement les fiches réponses. J'ai pris soin du matériel. J'ai travaillé calmement.