

- Domaine**
- Pratiquer des démarches scientifiques et technologiques
  - Concevoir, créer, réaliser
  - S'approprier des outils et des méthodes
  - Pratiquer des langages
  - Mobiliser des outils numériques
  - Adopter un comportement éthique et responsable
  - Se situer dans l'espace et dans le temps

- Compétences**
- C1.1 Imaginer, synthétiser, formaliser et respecter une procédure, un protocole.
  - C1.4 Rechercher des solutions techniques à un problème posé, expliciter ses choix et les communiquer en argumentant.
  - C2.5 Imaginer des solutions en réponse au besoin.



Problématique :

Dans le monde actuel, toute entreprise, organisation, marque ou projet doit être capable de se différencier visuellement de la concurrence. Les règles fondamentales d'utilisation des signes graphiques constituant l'identité visuelle de ces différentes entités s'appelle la charte graphique mais .....

.....**Quels sont les éléments d'une charte graphique ?**



Vocabulaire ( A recopier sur votre fiche vocabulaire )



**Charte graphique** : règles fondamentales d'utilisation des signes graphiques constituant l'identité visuelle d'une entreprise, d'une marque, d'une organisation ou d'un projet.

**Logotype** : Premier signe de reconnaissance et d'identification, il traduit graphiquement la personnalité et la vision de l'entreprise.



1> Répondre aux questions :

Pour comprendre ce qu'est une charte graphique, répondre aux différentes questions des feuilles réponses en vous aidant des fiches ressources FR1 à FR4.



Travail à faire	Critères de réussite
Répondre aux différentes questions des fiches réponses.	<p>J'ai travaillé en groupe.</p> <p>J'ai lu les fiches ressources.</p> <p>Je connais les éléments d'une charte graphique.</p> <p>J'ai proposé un logo pour le collège Europe.</p>