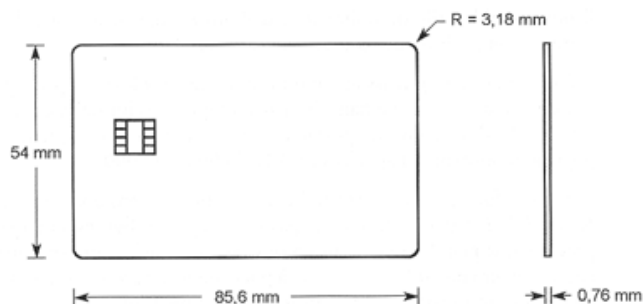


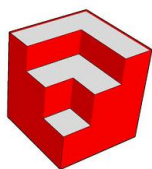
Comment modéliser notre solution technique ?

FR1



Modélisation de la carte :

Action	Outil	Dimensions	Résultat
Dessiner un rectangle		85,6;54	
Mesurer l'emplacement des coins arrondis		3,18	
Dessiner les arrondis	 Arc Dessine des arcs depuis le centre et 2 points.	X	
Effacer les traits en trop		X	
Extruder la carte		0,76	



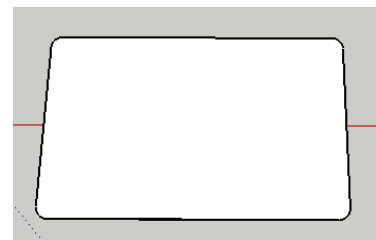
Importer la texture

Avant toute manipulation, placez votre vue au dessus de la carte :

Cliquez ensuite sur **fichier** puis sur **importer**.

Utilisez la fenêtre qui vient de s'ouvrir pour aller récupérer l'image dans le dossier **Elevés** puis **ressources**. L'image s'appelle CB_detournée.

Cliquez enfin sur **importation**.



Action	Outil	Résultat
Positionner l'image sur la carte.	Venez placer l'angle de l'image sur l'angle de la carte puis Cliquez.	
Positionner l'image sur la carte.	Venez placer le second angle sur celui de la carte puis cliquez.	
Adapter l'image parfaitement avec l'outil mise à l'échelle. Lorsque cela vous convient, cliquez sur l'outil sélection.		

Sélectionnez enfin l'ensemble (image + carte) puis faites un clic droit.

Cliquez enfin sur **créer un groupe**.

Maintenant votre ensemble ne forme qu'une seule entité que vous pouvez déplacer comme vous le souhaitez.