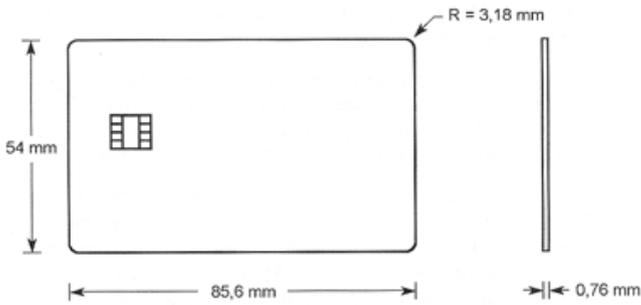


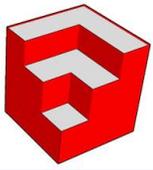
Comment modéliser notre solution technique ?

FR1



## Modélisation de la carte :

Action	Outil	Dimensions	Résultat
Dessiner un rectangle		85,6;54	
Mesurer l'emplacement des coins arrondis		3,18	
Dessiner les arrondis	 Arc Dessine des arcs depuis le centre et 2 points.	X	
Effacer les traits en trop		X	
Extruder la carte		0,76	



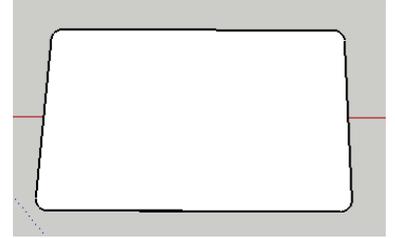
## Importer la texture

Avant toute manipulation, placez votre vue au dessus de la carte :

Cliquez ensuite sur **fichier** puis sur **importer**.

Utilisez la fenêtre qui vient de s'ouvrir pour aller récupérer l'image dans le dossier **Elèves** puis **ressources**. L'image s'appelle CB\_detournée.

Cliquez enfin sur **importation**.



Action	Outil	Résultat
<b>Positionner l'image sur la carte.</b>	<b>Venez placer l'angle de l'image sur l'angle de la carte puis Cliquez.</b>	
<b>Positionner l'image sur la carte.</b>	<b>Venez placer le second angle sur celui de la carte puis cliquez.</b>	
<b>Adapter l'image parfaitement avec l'outil mise à l'échelle. Lorsque cela vous convient, cliquez sur l'outil sélection.</b>		

Sélectionnez enfin l'ensemble ( image + carte ) puis faites un clic droit.

Cliquez enfin sur **créer un groupe**.

Maintenant votre ensemble ne forme qu'une seule entité que vous pouvez déplacer comme vous le souhaitez.