



Comment modéliser notre manette ?

Fiche ressources

Suivez les consignes ci-dessous afin de modéliser la carte MakeyMakey en respectant ses dimensions.

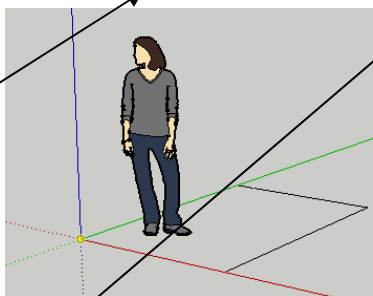
Lancez le logiciel sketchup 8. Sauvegardez aussitôt votre document dans votre dossier personnel. (NNNppSKTTP2)

Regardez la vidéo « choisir les unités de mesures » et réglez votre modèle en mm. (<https://www.youtube.com/watch?v=BmDB5bLBcL4>)



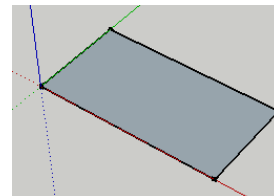
1/

Sélectionnez l'outil rectangle puis cliquez sur l'intersection des 3 axes.



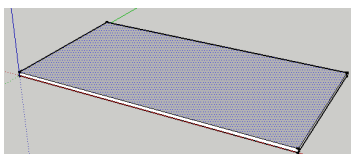
2/

Saisissez avec le pavé numérique les valeurs suivantes : **93;48** et la touche Entrée.



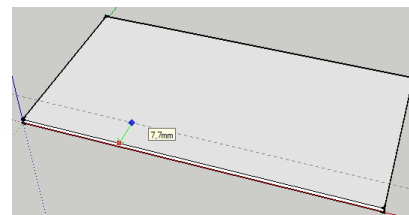
3/

Sélectionnez l'outil pousser/tirer puis cliquez sur la face de votre carte. Levez légèrement la souris puis saisissez la valeur : **1,2**



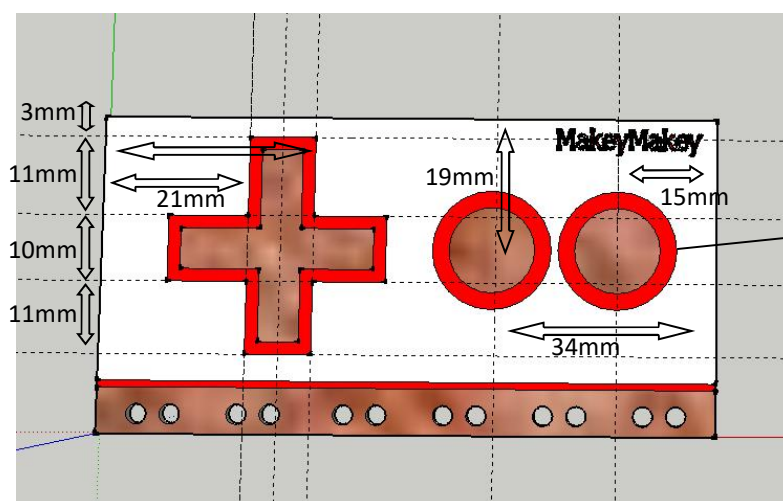
4/

Utilisez l'outil mètre
Puis cliquez sur la ligne du bas.



Saisissez ensuite la valeur : **7**

En suivant les dimensions ci-dessous, placez les traits de construction avec l'outil mètre.



Diamètre rouge extérieur : 18mm.
Décalage de 2 mm

Terminez enfin de modéliser la carte avec les outils ligne, cercle et décalage.

Demandez au professeur de vous montrer pour les couleurs, le texte et les perçages.