



Quelle est la chaîne d'information de notre manette ?

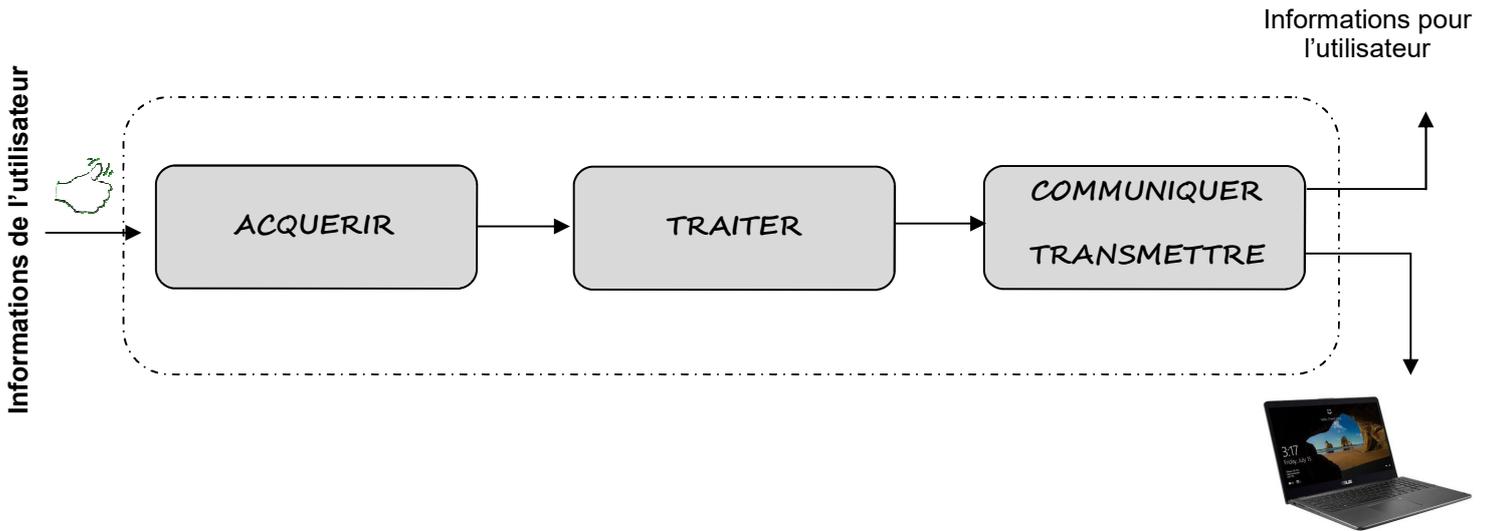
5-MSOT-1

Nom :	Prénom :	Classe :	Compétences travaillées	C4.2	C5.2		
			Niveau d'acquisition				

1> Qu'est ce qu'une chaîne d'informations ?

C'est la partie d'un système qui capte l'information et qui la traite.
 Elle peut être découpée en 4 fonctions : Acquérir, traiter, communiquer et transmettre.

Exemple simplifié d'une chaîne d'information :



2> Les fonctions de la chaîne d'information :

Reprenez, ci-dessous, les définitions des 4 fonctions de la chaîne d'informations disponibles sur les fiches ressources.

Acquérir :

Traiter :

Communiquer :

Transmettre :



Quelle est la chaîne d'information de notre manette ?

5-MSOT-1

Nom :	Prénom :	Classe :	Compétences travaillées	C4.2	C5.2		
			Niveau d'acquisition				

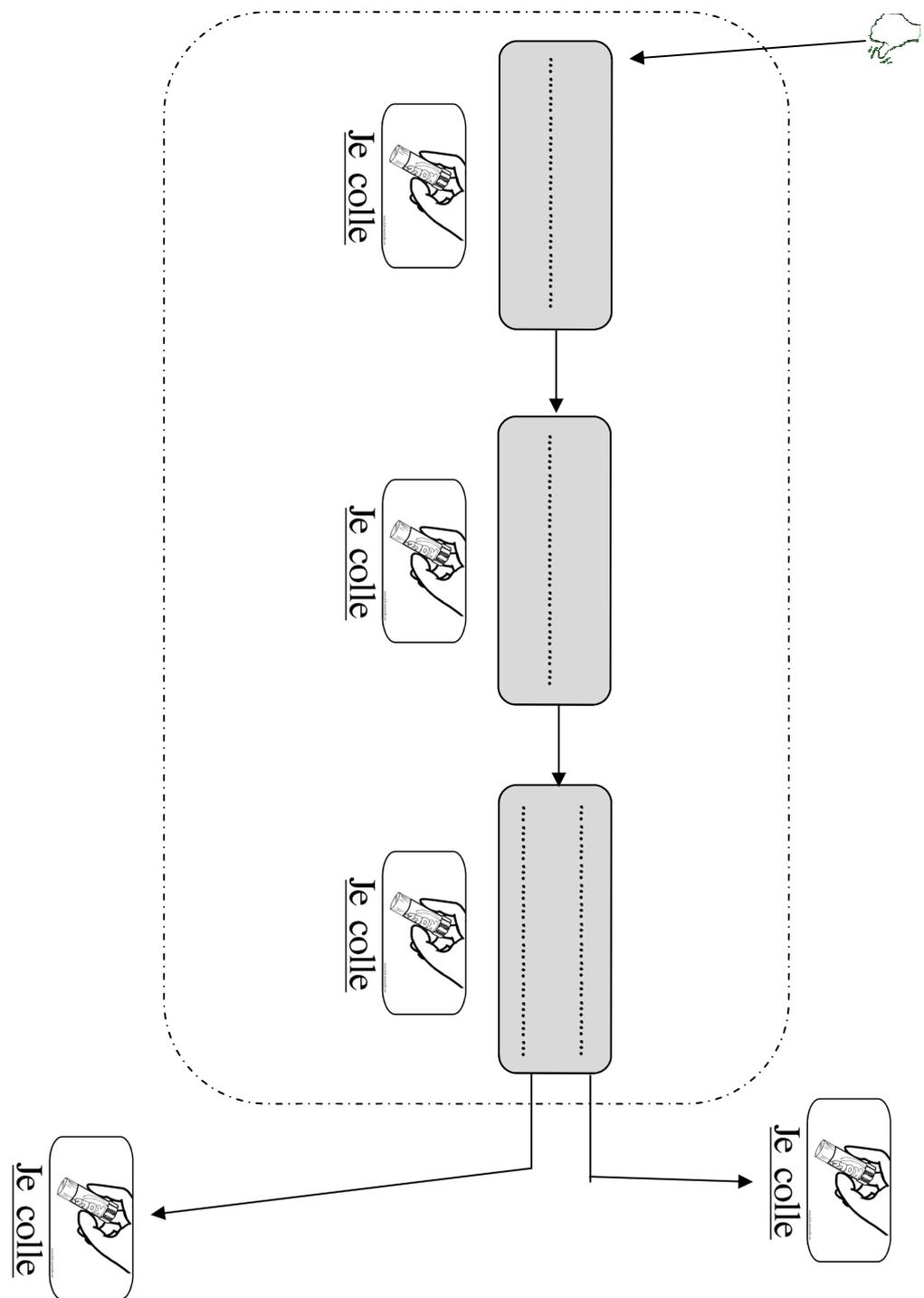
3> La chaîne d'informations de notre manette

La manette que vous allez concevoir devra permettre d'interagir avec la carte MakeyMakey qui devra transmettre des informations à l'ordinateur.

Réalisez ci-dessous la chaîne d'information de votre manette, en complétant les mots manquants et en collant les vignettes correspondantes à chaque fonction.



C2.2



Informations de l'utilisateur

Chaîne d'information de notre manette