Comment interagir numériquement avec un objet et le rendre interactif ?

FR1

Le jeu Pacman :

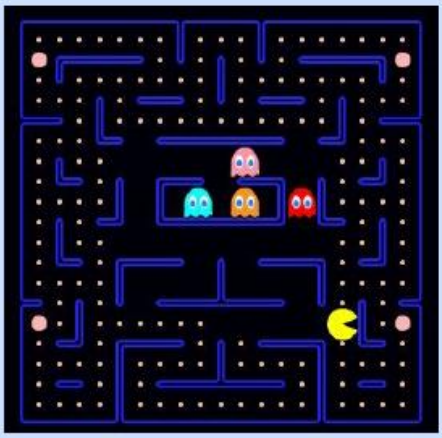
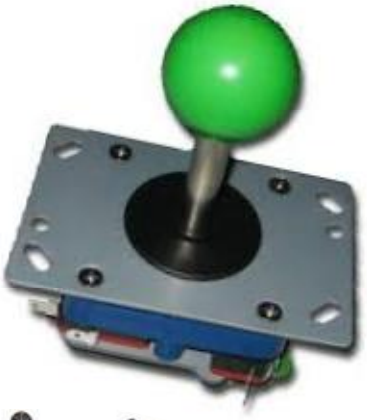
DOCUMENT 2

Le jeu ci-contre : Pacman

Le jeu a été programmé pour fonctionner avec les touches de direction :

- droite pour se déplacer vers la droite,
- gauche pour se déplacer vers la gauche,
- haut pour se déplacer vers la haut,
- bas pour se déplacer vers la bas,

Le but du jeu est de «manger» tous les points sans se faire toucher par les fantômes.



Les manettes de jeux vidéos :